



Klasse: Männer / Kreisklasse C

Spielort: FC Haunstetten

Datum: 28.11.2023

Spielnummer: 44

Spielbeginn: 18:00

Spielende: 22:00

Gastgeber: **FC Haunstetten G1**

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
052612 / Sen C w Wunder, Herta 159515 / Sen B m Pavelic, Damir	78	33	4	111	0,0	1,0
	74	35	3	109	1,0	
	90	27	5	117	1,0	
	90	17	8	107	0,0	
332	112	20	444	2,0		

Gast: **Rot Weiß Augsburg G2**

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	1,0	120	3	32	88	157969 / Männer Adamek, Yannik
	0,0	103	5	26	77	
	0,0	110	2	34	76	
	1,0	109	4	25	84	
	2,0	442	14	117	325	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
153805 / Sen A m Tuffentsammer, Gerhard	80	27	4	107	0,5	1,0
	92	25	5	117	0,0	
	91	45	3	136	1,0	
	93	35	3	128	1,0	
	356	132	15	488	2,5	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	0,5	107	2	34	73	112286 / Sen B m Lingnau, Hartmut
	1,0	123	2	34	89	
	0,0	109	5	27	82	
	0,0	113	3	35	78	
	1,5	452	12	130	322	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
118175 / Sen C m Gallasch, Dieter	90	35	3	125	1,0	1,0
	71	34	4	105	0,0	
	77	24	6	101	0,0	
	94	16	7	110	1,0	
	332	109	20	441	2,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	0,0	102	7	26	76	159516 / Frauen Rauch, Jennifer
	1,0	109	4	31	78	
	1,0	112	6	25	87	
	0,0	101	5	36	65	
	2,0	424	22	118	306	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
111187 / Sen C m Fischer, Wolfgang 158772 / Sen B m Hirschmüller, Günther	65	35	7	100	0,0	0,0
	62	14	10	76	0,0	
	84	35	4	119	1,0	
	93	26	4	119	0,0	
	304	110	25	414	1,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
1,0	1,0	108	5	26	82	158837 / Männer Czech, Heiko
	1,0	102	3	33	69	
	0,0	113	6	33	80	
	1,0	120	6	35	85	
	3,0	443	20	127	316	

TP : 2 0 1324 463 80 1787 7,5 5,0

1,0 8,5 1761 68 492 1269 0 TP : 0

Material in Ordnung: Ja Nein Pässe in Ordnung: Ja Nein Protest: Ja Nein Verletzung: Ja Nein Verwarnung: Ja Nein Sonstiges: Ja Nein Anlagen: Ja Nein

D. Pavelic für H. Wunder nach 60 Wurf; G. Hirschmüller für W. Fischer nach 30 Wurf

Gastgeber: Wunder, Herta

Schiedsrichter:

Gast: Lingnau, Hartmut